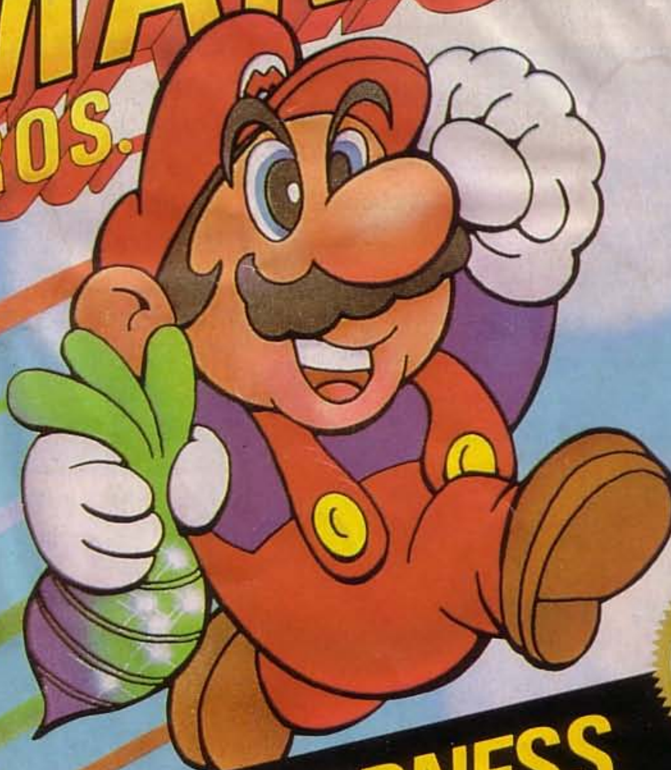
Club Nintendo®



No. 2





OVERZICHTEN:
SUPER MARIO BROS. 2
MARIO IS TERUG, NOG BETER EN MOOIER DAN EERST!!

KORTE OVERZICHTEN !
DE BESTE SPELLEN DIE BINNENKORT UITKOMEN!

TIPS EN TRUCS !
HOE WIN JE BIJ **LEGEND OF ZELDA** EN ANDEREN!

LAATSTE NIEUWTJES
RUSH'N ATTACK
IKARI WARRIORS
EN GUNSMOKE!



Plus

Een Plattegrond Voor Wereld 1 En 2 Van Super Mario Bros.!!

Check It Out !

Hieronder vind je een lijst met spelkassettes die momenteel beschikbaar zijn voor je NINTENDO ENTERTAINMENT SYSTEM. Kruis in de lege vakjes de spellen aan die je al hebt. Het volgende Clubblad bevat weer nieuwe spellen. Houd steeds je eigen lijst bij!

ADVENTURE SERIES

- The Goonies II™ ☐
- Kid Icarus™ ☒
- The Legend of Zelda™ ☒
- Metroid™ ☐
- Super Mario Bros.™ ☒
- Super Mario Bros. 2™ ☒

SPORT SERIES

- Golf ☐
- Ice Hockey ☐
- Mike Tyson's Punch-Out!!™ ☐
- Pro Wrestling™ ☐
- Rad Racer™ ☐
- R.C. Pro-Am™ ☐
- Slalom ® ☐
- Soccer ☐
- Tennis ☐

ACTION SERIES

- Balloon Fight™ ☐
- Clu Clu Land™ ☐
- Ice Climber™ ☐
- Kung Fu™ ☒
- Pinball™ ☐
- Urban Champion™ ☐

LIGHT GUN SERIES

- Duck Hunt™ ☐
- Hogan's Alley™ ☐
- Wild Gunman™ ☐

PROGRAMMABLE SERIES

- Excitebike™ ☐
- Mach Rider™ ☐
- Wrecking Crew™ ☐

ARCADE SERIES

- Castlevania™ ☐
- Donkey Kong™ ☐
- Donkey Kong 3™ ☐
- Ghosts 'N Goblins™ ☐
- Gradius™ ☐
- Gunsmoke™ ☐
- Popeye™ ☐
- Top Gun™ ☐
- Trojan™ ☐

ROBOT SERIES

- Gyromite™ ☐
- Stack-up™ ☐

VERSCHIJNT BINNENKORT

- Gumshoe ® .... JULI
- Alpha Mission™ .... AUGUSTUS
- Ikari Warriors™ .... AUGUSTUS
- Rush 'N Attack™ .... SEPTEMBER

Club Nintendo®
Postbus 184
3620 AD Breukelen
Nederland



Brief Van Super Mario



Alweer hallo en welkom in dit nieuwste nummer van Club Nintendo Magazine - Bedankt voor de mooie brieven over het eerste nummer - Blijf schrijven!

'Super Mario Bros. 2' komt in dit nummer uitgebreid aan bod, iets waar de fans blij mee zullen zijn. Weer een nieuw spannend avontuur met zeven onbekende werelden. Kijk maar op pagina 6 en 7.

Ook worden twee nieuwe Konami spellen behandeld: **'Castlevania'** en **'Gradius'**. Bij de korte overzichten zie je nog een klein overzicht van de binnenkort te verschijnen **'Rush 'N Attack'**, ook van Konami.



We hebben ook een volledig verslag van **'Rad Racer'**, een aantal tips voor veel NES spellen, waaronder **'Gradius'**, **'Legend of Zelda'**, en **'Mike Tyson's Punch-Out'**, plus een plattegrond voor **'Super Mario Bros.'** van werelden 1 en 2. Kijk ook naar de Video Shorts en de Korte Overzichten voor de laatste informatie over nog uit te komen spellen.

Wij hebben veel lol gehad bij het maken van het clubblad en hopen dat jij net zoveel lol hebt bij het lezen. In de volgende nummers zie je meer nieuwe spellen. Let ook eens op de titels **'Ghosts 'N Goblins'** en **'Trojan'**. Deze worden in het volgende nummer besproken.

Tot Over Twee Maanden !!



Inhoudsopgave

Brief van Super Mario 3
Plattegrond van wereld 1 en 2 van 'Super Mario Bros.' 4
'Super Mario Bros. 2' overzicht. 6
'Castlevania' overzicht. 8
'Rad Racer' overzicht 10
Tips en Trucs 12
Postbus 15
Video Shorts 16
Korte Overzichten 18

President : Super Mario
Redacteur : Mark Smith
Fotografie : Dennis Hemmings
Vormgeving : Catalyst Publishing Nintendo Co. Ltd.
Druk : Catalyst Publishing Stratford-upon-Avon England
Redactie : Club Nintendo Postbus 184 3620 AD Breukelen Nederland
Telefoon : (NL) 03462-65148

SUPER MARIO BROS. — SPECIAL —

Komplete plattegrond wereld 1 & 2.

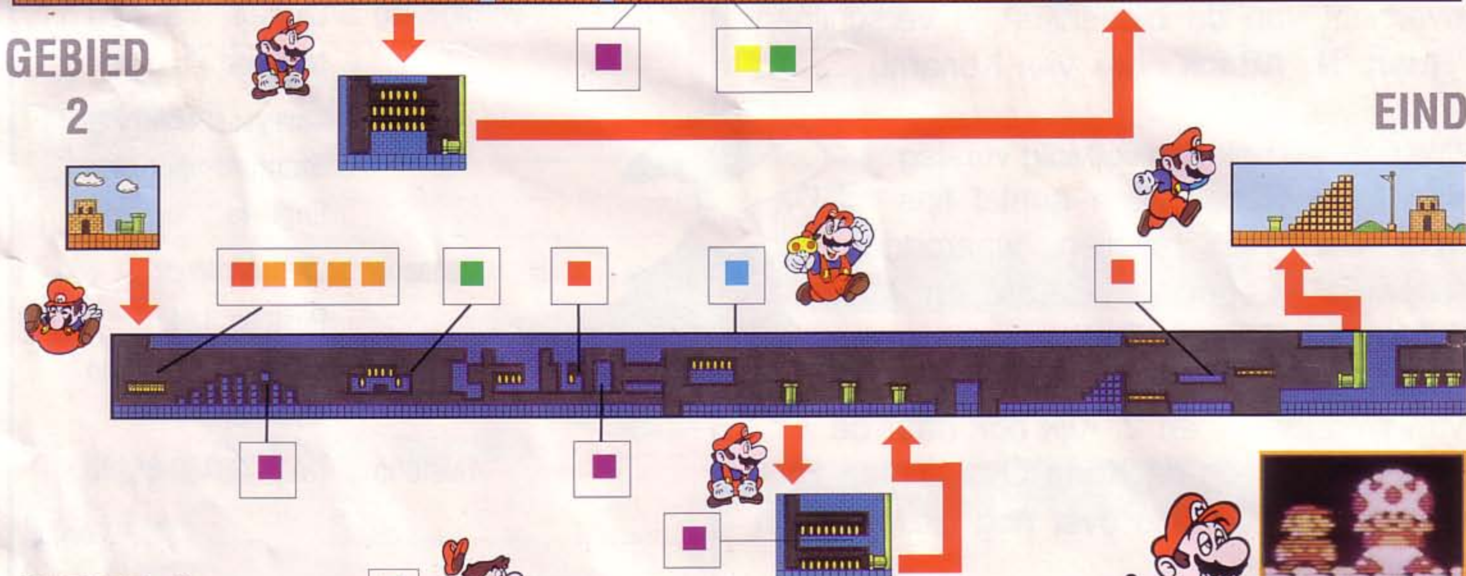
'Super Mario Bros.' werd al besproken in het eerste nummer, maar hier volgt een uitgebreide aanwijzing. Er zijn 8 werelden, totaal 32 gebieden. Op de volgende twee pagina's vind je plattegronden met een beschrijving van de blokken en bonussen. Onderzoek alles goed!

BESCHRIJVING VAN DE BLOKKEN

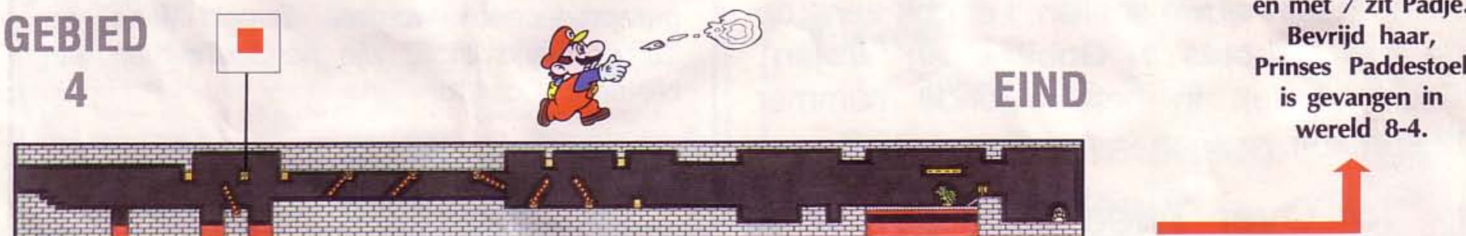
- Geel: Leeg
- Oranje: 1 munt
- Rood: 'Power up'
- Blauw: 1-up
- Groen: Ster (onkwetsbaar)
- Paars: 10 munten

WERELD 1









Retainer

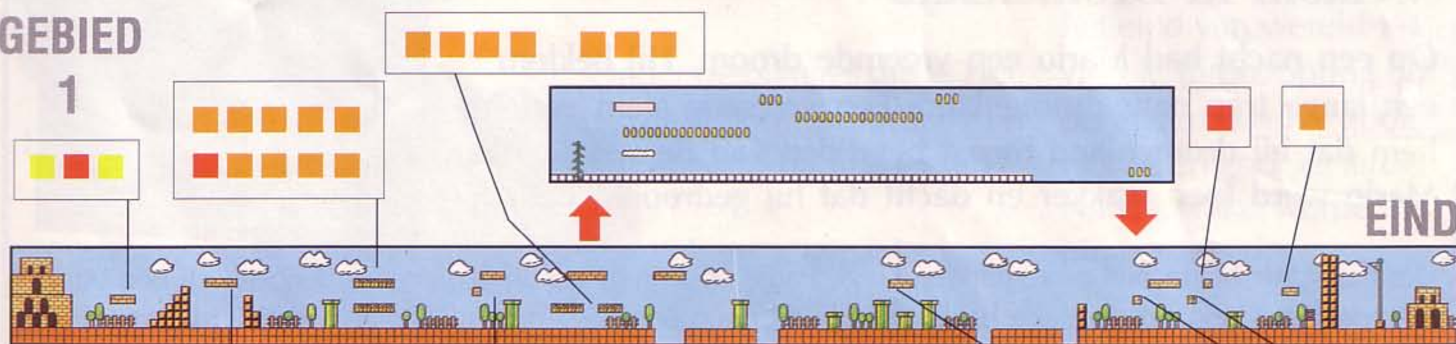
Aan het eind van de werelden 1 tot en met 7 zit Padje. Bevrijd haar, Prinses Paddestoel is gevangen in wereld 8-4.

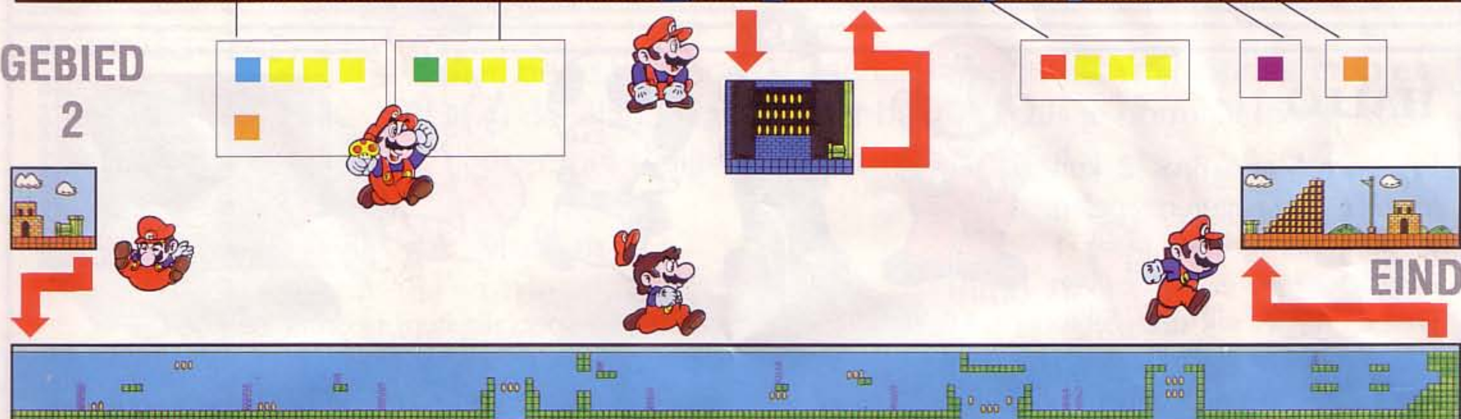
Wereld 1 Tips

Zoals je ziet is er vlakbij de start een extra leven (1-up). Gebruik deze, net zoals die in gebied 2. Zoek de warp-zone door aan het eind van wereld 2 vlak voor het eind van de lift moet je op de bovenrand te springen. Kies de juiste wereld, ga op de pijp staan en druk op OMLAAG.

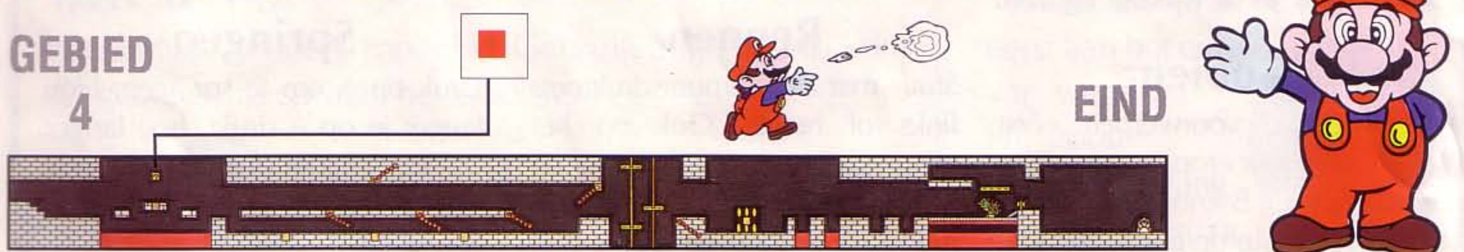
Pas goed op in wereld 3 en val niet! Redt Padje aan het eind van wereld 4.

WERELD 2









Wereld 2 Tips

Je kunt snel munten winnen door het juiste blok aan te stoten in wereld 2, in de boom te klimmen en omhoog te gaan, naar het bonusscherm.

Kijk onder water uit voor Blooper en Cheep Cheep. Pas ook op voor de springende vissen op de brug. Let goed op bij de de lift in wereld 4.

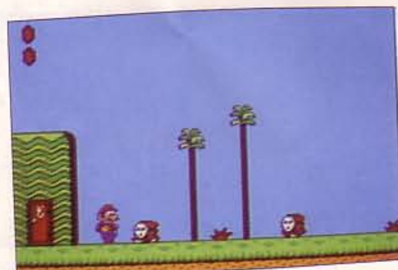
Ga niet te snel, anders spring je mis!



SUPER MARIO BROS. 2



Welkom in Dromenland !



Op een nacht had Mario een vreemde droom. Hij beklom een lange trap naar dromenland. Een vreemde stem vertelde hem dat hij dromenland moest bevrijden van de wrede Wart. Mario werd toen wakker en dacht dat hij gedroomd had.....

Die dag gaan Mario met zijn vrienden Luigi, Padje en Prinses op avontuur en ontdekken zij een trap, net zoals in Mario's droom! Ze beklimmen hem, doen een deur open en...vallen recht in Dromenland!

HALLO !





In Super Mario Bros 2 kun je met vier figuren spelen. Je kunt per gebied maar 1 figuur kiezen (er zijn zeven werelden met elk drie gebieden). Elk figuurtje heeft zijn eigen specialiteiten, gebruik ze goed.

Dit zijn ze. Mario kennen jullie al. Luigi, Mario's broer, is niet zo sterk, maar kan het hoogst springen. Prinses is de zwakste, maar kan 1. 5 seconden in de lucht zweven en zo veel dingen ontwijken. Padje is dan niet de snelste, maar kan voorwerpen dragen, zonder langzamer te worden!

Besturing

Zo bestuur je de meeste figuren:

Gooien

Je moet de voorwerpen eerst oppakken door erop te gaan staan en dan op de B-knop te drukken. Richt daarna in de goede richting en druk weer op B om te gooien.

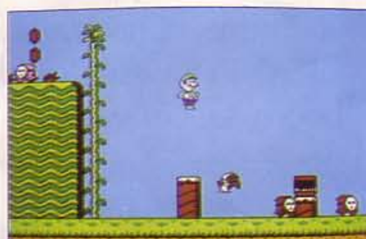
Rennen

Stuur met de vierpuntsdruktoets links of rechts. Ook op het vliegende tapijt. Druk op B en LINKS of RECHTS om sneller te rennen. Pas goed op en val niet in het water!

Springen

Druk op A om te springen. Hoe langer je op A drukt, hoe langer en hoger je springt. Je kunt ook een supersprong maken. Druk dan eerst op OMLAAG tot je knippert en druk dan op A.





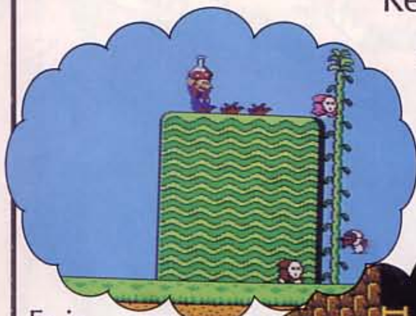


Spelbeschrijving

Wereld 1-1

We gaan beginnen! In dit gebied leer je Mario te besturen. Ren en spring dus voorzichtig.

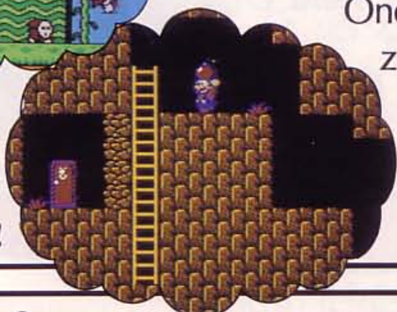




Trek op het eerste heuveltje het plantje uit de grond, gooi het flesje kapot en ga door de deur.

Onder de plantjes die je ziet, zitten bonusmunten en energie-paddestoelen.

Pak ze allemaal.



Er is in elk gebied minstens 1 flesje. **Zoek goed!**

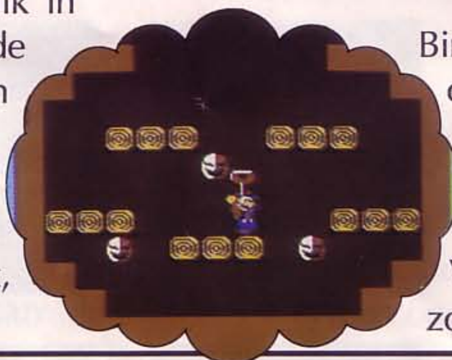
Aan het eind van wereld 1-1 vind je Birdo. Spring op de eieren die hij gooit. Pak ze en gooi ze terug. Na drie rake worpen is hij verslagen.

Wereld 1-2

Hier zie je het eerste vliegende tapijt in het spel. Spring erop en gooi de vijand eraf. Bestuur het net zoals je normaal loopt, maar let op: het tapijt verdwijnt na en tijdje!



Gebruik in de grot de bommen die onder de planten zitten om gaten in de muur te blazen. Verzamel alle besjes, want als je er vijf verzameld hebt, verschijnt er een kracht-ster.





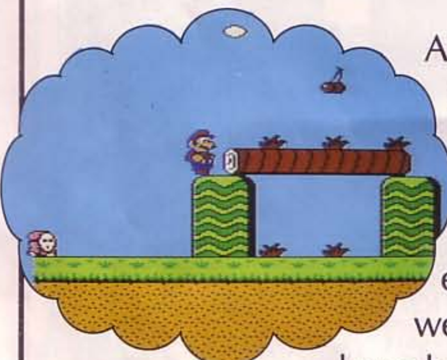
Birdo zit ook aan het eind van wereld 1-2.

Versla hem net zoals in 1-1.



Wereld 1-3

Hier wordt het echt moeilijk! Gebruik altijd Mario voor dit gebied, hij springt het hoogst.



Als je de laatste deur bereikt, moet je eerst boven de sleutel zoeken en dan weer naar beneden gaan.

Gebruik de paddestoelen om omhoog te klimmen.



Mouser zie je voor het eerst aan het eind van wereld 1-3. Hij gooit bommen. Vang zijn bommen op en gooi ze terug!



Dit was een kort overzicht van de eerste drie gebieden van 'Super Mario Bros. 2'.

Bevrijd Dromenland snel!





Castlevania™



Het Verhaal

Dracula is weer opgestaan en bedreigt de aarde met zijn kwade vloek. Jij bent de held en moet Dracula in zijn kasteel zoeken en vernietigen voor hij gemene dingen doet. Neem jij de uitdaging aan ?



De Figuren

In het kasteel 'Castlevania' zijn veel verschillende vijanden met verschillende wapens. Zo gooit het skelet met botten en springt de bochel op je af. Als je niet snel genoeg bent is het snel afgelopen. Hieronder staan een aantal vijanden uit 'Castelvania'.





ZOMBIES



VLEERMUIZEN



LUIPAARD



VISMAN



WIT SKELET



ZWARTE RIDDER

De Voorwerpen

Je krijgt voorwerpen door met je zweep de kaarsen van de muur te slaan. Ze zijn erg handig in het gevecht, zoals de boemerang, bijl en mes, waarvoor je de hartjes hebt verzameld. Andere voorwerpen helpen ook geweldig, zoals de 'onzichtbaarheids-fles' en de klok, die al je vijanden voor een tijdje stilzetten.



Gebieden 1-3

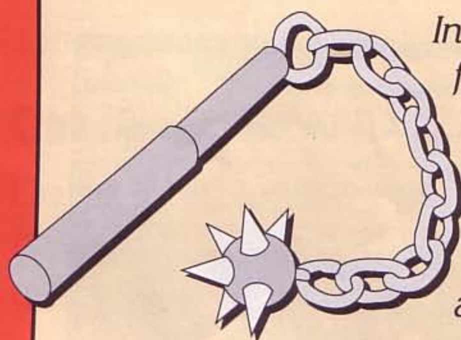
De vijanden uit gebied 1 zijn makkelijk te verslaan. De zombies en luipaarden vallen je aan, maar je kunt ze verslaan met je zweep. Sla alle kaarsen van de muren, want je hebt alle voorwerpen en harten nodig in de volgende gebieden.





Gebied 2 is erg kort, maar je moet wel onder de grond. Sla, als je te weinig energie hebt, de eerste twee blokken van de eerste trap stuk. Er verschijnt een voorwerp dat je weer nieuwe energie geeft.





In gebied 3 is een 'onzichtbaarheids-fles' vlakbij het begin. Als je die pakt ben je korte tijd onkwetsbaar en kun je de bijl veroveren die achter een kaars boven aan de trap zit. Gebruik de bijl tegen de vleermuis aan het eind van gebied 3.





Gebieden 4-6



In de gebieden 4 tot 6 komen veel nieuwe vijanden. Kijk dus goed uit! Veel van deze vijanden moet je meer dan 1 keer raken, dus de klok is hier heel nuttig. Bij de start van gebied 4 zit een boemerang in de eerste kaars. Deze is handig om de hoge kaarsen te raken in gebied 4.

De kleine Medusa's in gebied 5 zijn moeilijk te raken. Oefen dus goed door ze te ontwijken en sla pas later. Kijk in het midden van dit gebied goed uit, want als de kleine Medusa's je nu raken, val je van het scherm.



In gebied 6 hangen plafonds die op en neer gaan. Ga er, plafond voor plafond, voorzichtig langs. Als je bij Koningin Medusa komt, kun je haar verslaan door te bukken en dan met je zweep te slaan of door een bom te gebruiken, wat sneller gaat. Als je haar verslagen hebt, ga je door naar de volgende wereld, waar het pas echt spannend wordt!



VEEL GELUK!!



Rad Racer

OVERZICHT



SPEL EN SPELBESCHRIJVING

Wordt een SNELLE Rad Racer....

Nintendo's **'Rad Racer'** is Super! Je rijdt met een snelle 328 Twin Turbo of een F1 Racemonster langs grote wereldsteden, dag en nacht. Je kunt in 3-D of normale stand spelen. Start de motor, trap op het gas en laat de banden gieren!

Kies je Racewagen

Je kunt met SELECT en START kiezen tussen een 328 Twin Turbo en een F1 Racewagen. Maar pas op! Je hebt sterke tegenstanders.





Ingebouwde Autoradio

Tijdens het spelen kun je met OMLAAG 3 verschillende programma's op je autoradio kiezen. ***Kies de beste muziek!***



De Controller

Stuur je wagen met LINKS en RECHTS op de vierpuntsdruk- toets. Druk op de A-knop om te versnellen en op de B-knop om te remmen. Als je harder dan 100 mph rijdt, kun je met OMHOOG de turbo inschakelen om nog sneller te rijden.



Racen in 3-D



Bij elke cassette zit een **gratis 3-D bril**.

Zet hem op, druk tijdens het spelen op SELECT en je ziet het spel nu 3 Dimensionaal!

SPELTECHNIEK VOOR ELK CIRCUIT

Circuit 1: SUNSET COASTLINE

Er is na de start gelijk een hele scherpe bocht, kijk dus uit met de Turbo. Rij met een snelheid van 200 mph en pas op voor de volgende bocht.







Gebruik de turbo op de rechte stukken tussen post 1 en 2 en tussen 2 en 3. Alleen met de juiste snelheid win je.

Circuit 2: 'FRISCO HIGHWAY

Zodra je start op circuit 2 gaan drie tegenstanders voor je rijden. Passeer ze niet direkt, maar wacht op de volgende bocht en snijdt ze dan af. Turbo is makkelijk op het laatste rechte eind, maar wees er verder voorzichtig mee.





Circuit 3: GRAND CANYON

De bochten tussen post 1 en 3 zijn niet zo moeilijk, race dus zo snel mogelijk naar post 3. Ga dan wat langzamer rijden, want de volgende bochten zijn erg gevaarlijk.

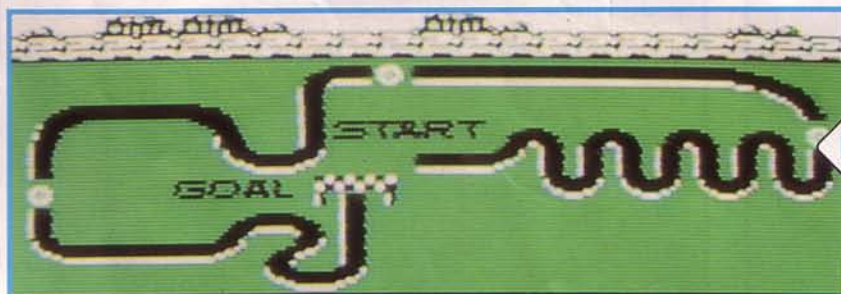






Circuit 4: THE RUINS OF ATHENS

Pas bij de start op voor je tegenstanders, ze zijn erg gevaarlijk tot de eerste S-bocht. Druk, zodra je post 1 voorbij bent, op Turbo en race naar de Finish!





Tips en Trucs



THE LEGEND OF ZELDA™

Nintendo's spannende avonturenspel, 'The Legend of Zelda', heeft bij veel spelers al problemen opgeleverd. Vooral de bewakers zijn erg moeilijk. Hieronder zie je een aantal manieren om de monsters van level 1 tot 6 te verslaan.

Level 1

Gebruik hier het magische schild.

Aquamentus schiet steeds 3 kogels, maar is erg langzaam. Versla hem, door van een afstand met je zwaard te gooien als al je hartjes rood zijn.





Level 2

Dodongo, de neushoorn, heeft een dikke huid, dus je zwaard helpt niet.



Als je hem twee bommen 'voert' kun je hem verslaan.



Level 3

Manhandla is een sterke vijand, behalve als je bommen hebt. Je schild helpt hier niets, probeer dus de stralen te ontwijken en een bom midden in zijn lichaam te plaatsen.



Level 4

Gleeok is een grote, tweekoppige draak en heeft weinig tijd voor Link.



Alleen door het zwaard en de staf kan hij worden verslagen. Ga dus achteruit en geef hem de volle laag!!

Level 5

Digdogger is onkwetsbaar, totdat je zijn lichaam laat krimpen met een geluidsgolf.

Verdoof hem daarna met je boemerang en versla hem met je zwaard.





Level 6

De reuzekrab Gohma bewaakt het zesde deel van de Triforce.
Zijn harde schild weerstaat makkelijk alle aanvallen.

Schiet met een pijl in zijn oog om hem te verslaan.



SUPER MARIO BROS.

Je kunt bij **'Super Mario Bros'** verder gaan waar je gebleven was, door op START te drukken en de A-knop ingedrukt te houden. Je gaat verder aan het begin van de wereld waarin je geeindigd was, maar met 3 levens en geen munten.





'Gradius' is Konami's nieuwste spel en kan zeker in het begin erg moeilijk zijn.

Doe het volgende om het makkelijker te maken: Zet het spel op pauze en druk 2x OMHOOG; 2x OMLAAG; LINKS; RECHTS; LINKS; RECHTS; B; en dan A. Ga weer verder en je hebt een nagenoeg volle bewapening!





Hierbij kun je ook doorgaan waar je gebleven was (net zoals bij 'Super Mario Bros'.) Druk op A en START.

Je gaat verder waar je stopte.





Tips en Trucs

Mike Tyson's PUNCH-OUT!!

N. Buys uit Den Haag is een expert in '**Mike Tyson's Punch-Out**' en om dat te bewijzen heeft hij een geheime code opgestuurd, waarmee je gelijk begint te vechten met Super Macho Man, vlak voor het Titelgevecht tegen Mike Tyson! Kies voor 'continue' en dan de volgende code: 255, 212, 7938.





SUPER MARIO BROS. 2



Hallo, jij daar! wist je al dat er ook in '**Super Mario Bros. 2**' warp-zone's bestaan?

Gooi een flesje kapot vlakbij een grote bloempot en zoek daar.

Oefen eerst goed voordat je het probeert en laat ons weten hoe goed je speelt!



KID ICARUS

De koopman in '**Kid Icarus**' is erg duur, maar er is een manier om af te dingen.

Druk daarvoor, als je in de winkel bent, tegelijk op A en B van Controller 2.



Als je geluk hebt verlaagt hij de prijzen, maar als hij boos wordt, verhoogt hij de prijzen.

KUNG FU

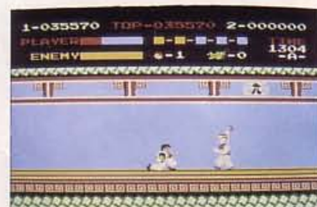
Een andere Nintendo fan A. van Steenwijk uit Boxtel, heeft ons een paar tips gestuurd voor '**Kung Fu**'.

Zo versla je de eerste vier wachters:



Ga achteruit als de stokvechter zijn stok opheft, of ga dicht tegen hem aan staan en sla op zijn lichaam.

De boemerang man heeft maar twee boemerangs. Val hem dus aan, als hij beide weggegooid heeft.



De reus is langzaam maar erg sterk. Schop veel naar zijn benen om hem te verslaan.





De Magier herstelt snel van de slagen op zijn hoofd, kniel dus en sla op zijn lichaam.





Redaktie,
Club Nintendo,
Postbus 184,
3620 AD Breukelen,
Nederland.

POSTBUS

Geachte heer,

Vanaf verleden week ben ik bezit van een "Nintendo" spelcompter, die ik voor mijn zoon gekocht heb.
Nu hoor ik van verschillende mensen zeggen dat dit slecht is voor de beeldbuis van mijn TV toestel. Graag had ik van u hier inlichten van bekomen indien mogelijk.
Anders zou ik een oud TV toestel kopen om daar op te spelen.

Van Dyck, B-2730 Zwijndrecht

De spelcompter heeft geen enkele invloed op het TV toestel.

Ik vind je club een toffe club. Ik heb Super Mario Bros 2 al gespeeld en ik vind het zo een tof spel dat ik het deze week nog ga halen. Ook vraag ik je welke spelen er nog moeten komen na Super Mario 2. Ja, ik vind Super Mario 2 zo grappig omdat de effecten zo fantastisch zijn. Zeker als hij een vijand af raap. En doe Luigi de groeten van me want ik vind dat hij zo fantastisch springt.
Yips: zorg dat al spelletjes zo zijn.

Ignace Meert, B-9330 Dendermonde

Je bent niet de enige die Super Mario Bros 2 zo leuk vindt.

Geachte Heer,

Als wij het spel "Rad Racer" spelen, komen we tot circuit 5 of 6 maar na een tijdje spelen, gaat hij terug naar circuit 1, we worden er gestoord van!
Kunt u ons precies vertellen hoe wij het laatst gespeelde circuit kunnen terugkrijgen of kunnen behouden?
Bij voorbaat dank voor uw moeite.

Mevr. G. Keislair.
Den-Haag

Er zijn 2 manieren:
1. het behouden van het circuit: als je af bent hou dan de knop "start" ingedrukt, dan krijg je 't circuit terug waar je bent geeindigd.
2. je kunt ook kiezen welk circuit je wilt: druk dan na het kiezen van een auto op knop B. Druk alleen 1 keer minder dan het gewenste circuit. Druk dan omhoog en rechts in (vast houden) en druk op start.

Geachte Heer,

Bij deze zou ik u vriendelijk willen vragen voor een informatie voor zover mogelijk, betreffende de spelcassette van "The legend of Zelda" Als de batterijtjes binnen in de spelcassette van "The legend of Zelda" leeg raken zijn die dan door Nintendo te vernieuwen?
Bij voorbaat vriendelijk dank voor uw informatie, met vriendelijke groet,

Huub Hendrikx, Limbricht.

De batterijen van het spel "The legend of Zelda" gaan ongeveer 5 jaar mee, dus dat is nog een hele tijd. Maar als ze op zijn kunnen ze vervangen worden.

Al geruime tijd heb ik het spel "The Legend of Zelda" in mijn bezit. Nu heb ik een probleem: de verborgen ingangen van level 5 en 7 zijn voor mij na reeds weken zoeken nog steeds onvindbaar. Kunnen jullie mij dus A.U.B. vertellen hoe en waar ik deze kan vinden, want ik zou dit toffe spel graag willen uitspelen. Dan bij voorbaat.

E. van Eenooge, B-2800 Mechelen

Voor level 5 moet je de "Lost Hills" doorlopen en steeds de gangen door blijven lopen. Om de ingang van level 7 te vinden heb je een fluitje nodig dat je in level 5 kunt vinden.

HOGE SCORES

Wil je jouw naam in dit blad zien?

Schrijf dan jouw hoogste score op een briefkaart en stuur hem naar Club Nintendo! We willen natuurlijk wel een bewijs hebben! Maak dus een foto van die hoge score. Het beste kun je dat met een gewone camera doen. Zorg er wel voor dat je de camera scherp instelt. Meestal kun je het spel stoppen door op de 'pauze' toets te drukken. Maak een paar foto's en stuur die naar:



HOGE SCORES,
Club Nintendo,
POSTBUS 184,
3620 AD BREUKELEN,
NEDERLAND.

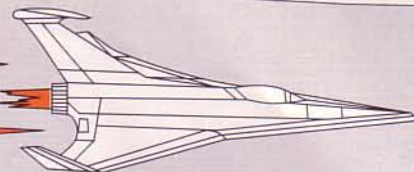
Misschien probeert iedereen wel jouw score te verslaan!!



VIDEO SHORTS



GRADIUS



De planeet Gradius wordt aangevallen door de kwade Bacterions en jij bent de laatste hoop voor de planeet. Je wordt in je supermoderne ruimteschip op pad gestuurd om de vijand te verslaan en de bewoners van Gradius te redden van een verschrikkelijk lot.....



Je ruimteschip heeft een aantal speciale functies, maar die kun je alleen maar krijgen als je vijanden vernietigt en hun kracht-capsules pakt. Onderaan je scherm zie je de beschikbare wapens, onder andere bommen, lasers en schilden. Druk zodra het juiste wapen verlicht is, druk op B om hem in gebruik te nemen.



Er zijn totaal 7 gebieden die je moet veroveren, elk met zijn eigen verrassingen en vallen. Omgevingen die veranderen, rotsen die je kapot moet schieten voordat je verder kunt en aan het eind van elk gebied een moederschip dat je moet verslaan, voordat je verder kunt.

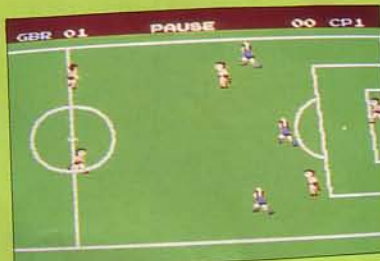
'Gradius' is een moeilijk, maar een leuk spel voor beginners en experts.

SOCCER

Soccer is een spel uit de realistische sportserie van het Nintendo Entertainment System. Leid je internationale team naar de overwinning!



Soccer (voetbal) is net echt, met inworpen, doeltrappen, buiten spel en hoekschoppen. De winnaar is natuurlijk degene die de meeste doelpunten scoort.



Voetbal wordt gespeeld in twee helften met in de rust een schitterende show!!



Je kunt uit zeven verschillende internationale teams kiezen en met twee personen, of tegen de computer spelen. Als je tegen de computer speelt, moet je het niveau kiezen: 1 is makkelijk, 5 is voor gevorderden.



Je speelt met vijf spelers per team. Als je de bal hebt, kun je zelf rennen, afgeven en schieten. Als je verdedigt moet je de bal snel terug zien te krijgen!

Bij gelijk spel bepalen de strafschoppen de winnaar.

Gumshoe

Jennifer is ontvoerd en jij als scherpschutter en detective, moet haar redden. Grijp dus je ZAPPER en zoek haar.



kracht en helmen tegen vallende stenen en bommen. Je kunt je speelfiguurtje ook laten springen door op hem te schieten, ook als je geen kogels hebt.

Om Jennifer te kunnen redden moet je de vijf Zwarte Panter Diamanten verzamelen die verspreid zijn over de hele wereld. Op je weg kom je verschillende vijanden tegen, waaronder Haaien, Kevers, Vogels, Vallende Rotsen, een Neushoorn en zelfs een Reuzesprinkhaan. Je kunt ze meestal vernietigen met je ZAPPER, maar je hebt een beperkt aantal kogels!



Voorwerpen die je helpen zijn ballonnen (extra kogels), Superschoenen (tegen de skeletten), Superdrankjes voor extra

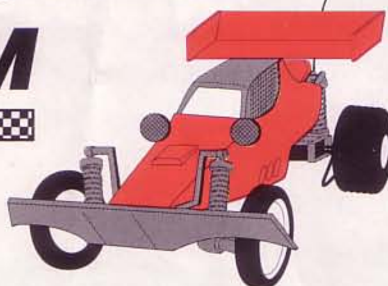
'Gumshoe' speelt zich af in de lucht, zee en jungle. In elk gebied zijn andere vijanden. Let dus goed op in een nieuw gebied en ga niet te snel!



Scherpe ogen en snelle reflexen zijn nodig om 'Gumshoe' te spelen, weer een nieuw spel voor de ZAPPER. Pak je ZAPPER en begin je speurtocht naar Jennifer!

R.C. PRO-AM

Nieuwe spanning in Nintendo's 'R. C. Pro-Am'. Race met je afstand-bestuurbare wagen over 32 verschillende circuits en verzamel de prijzen. Win ze allemaal!







Bij 'R.C. Pro-Am' race je over 32 circuits in een wedstrijd met 3 andere wagens die allemaal proberen te winnen.

Op elk circuit vindt je hindernissen en nuttige voorwerpen. Op de weg ligt olie, waardoor je slipt; muren, die je tegen houden; modderpoelen, die je vertragen en regenbuien, met hetzelfde effect als modderpoelen. Bruikbare voorwerpen zijn raketten, bommen en versnelpijlen, die je vooruit schieten.

Er zijn ook extra onderdelen voor een snellere motor, zoals Turbo's om snel op te trekken, sterkere motoren voor hoge snelheden en racebanden. Goede spelers kunnen het woord NINTENDO in letters verzamelen en krijgen bonuspunten.



Je begint met een truck, met de letters krijg je een 4-WD en als je heel goed bent, krijg je een echte Off-Road! Maar hoe dan ook, 'R.C. Pro-Am' is fantastisch!

Korte Overzichten

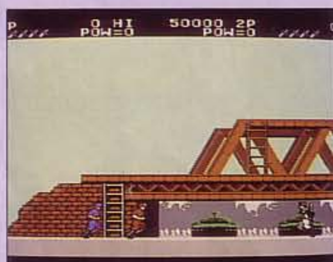


Wat kun je later dit jaar verwachten???





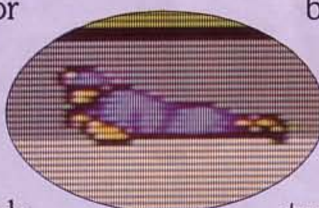
In een kamp op vijandelijk gebied zitten tientallen krijgsgevangenen. Jij moet samen met een vriend het kamp binnendringen om de gevangenen te bevrijden en het kamp te vernietigen.



In **'Rush 'N Attack'** vecht je je een weg door 6 verschillende gebieden en hoe verder je komt, hoe moeilijker de vijanden worden. Je wordt aangevallen door gewone soldaten, soldaten met pistolen of machinegeweren en springende soldaten die je achtervolgen en bespringen als ze je inhalen.



Je begint het spel met een mes om je te verdedigen. Je kunt tijdens het spel door speciale soldaten te verslaan onder andere bazooka's, handgranaten en pistolen veroveren.

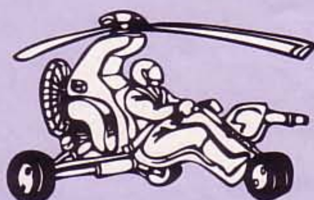


In het spel zie je 6 schitterende gebieden, waaronder een Raketbasis, Vliegveld, Haven, Luchtdoelgeschut, Magazijnen en als laatste de Vijandelijke Basis. Elk gebied is weer moeilijker dan het vorige.



Aan het eind van elk gebied moet je de baas verslaan, zoals de Raketman, Autogyro's, Honden en Parachutisten.

Je kunt 'Rush 'N Attack' ook met twee personen spelen, waardoor het iets makkelijker maar ook leuker wordt. Ook voor 1 persoon is dit spel te gek. Dus vraag regelmatig in de winkel, of 'Rush 'N Attack' al uit is.





IKARI WARRIORS

Er zijn 15 verschillende soorten vijandelijke soldaten.



Naast soldaten zijn er ook Tanks, Kanonnen, Helikopters en Landmijnen. Sommige kun je vernietigen, terwijl je andere altijd moet ontwijken.

Paul en Vince moeten een vijandelijk land binnenvallen, voordat dat land de wereld verovert. Speel als een team commando's en win!

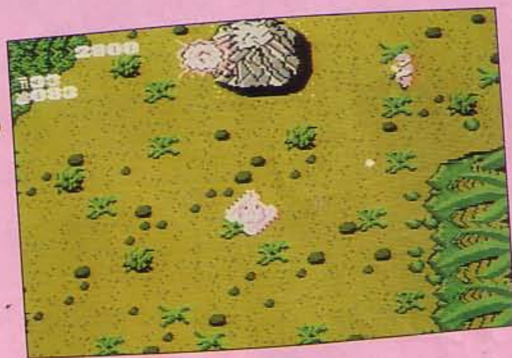


Als Paul en Vince zich een weg vechten door het gebied, kunnen ze tanks en helikopters veroveren en dan zelf gebruiken.



Spring erop en maak het je vijanden moeilijk!!

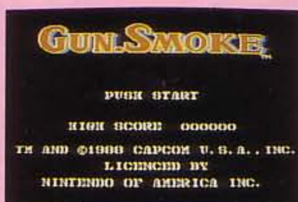




'Ikari Warriors' is een binnenkort te verschijnen spel van Nintendo. Gewapend met een machinegeweer en wat handgranaten, vecht je je een weg door de jungle en vernietig je alles wat je tegenkomt.

Lees een volgend nummer van Club Nintendo voor een uitgebreid verslag van 'Ikari Warriors'.

GUN.SMOKE





Ga terug naar het Wilde Westen, naar een stadje dat aangevallen wordt door bandieten. Ga op pad met Billy Bob en herstel wet en orde!



In **'Gunsmoke'** moet je vechten tegen Indianen, Bandieten en zelfs *Ninja's* (?). Onderweg kun je extra wapens veroveren en je kunt zelfs paardrijden.

In 'Gunsmoke' ga je door 6 verschillende gebieden met elk een eigen baas. Gunsmoke is sinds kort in de winkels te koop, dus oefen maar vast met pistoolschieten.

Nintendo®
ENTERTAINMENT SYSTEM™

DELUXE SET



TOTAAL ENTERTAINMENT

VOOR SLECHTS fL. 599,00!

DE NES DELUXE SET IS VERKRIJGBAAR BIJ ALLE OFFICIELE NINTENDO DEALERS.